

L'anno duemilaventicinque il giorno 31 del mese di ottobre in Sciacca, si riunisce la IV Commissione Permanente "P.I.- Sport – Spettacolo etc.", presso i locali della Presidenza del Consiglio, giusta nota di convocazione del Presidente prot. n. 1175/Pres. del 30/10/2025 con il seguente ordine del giorno:

- 1. Stalli Rosa: Procedure rilascio contrassegni e segnaletica verticale corrispondenti;**
- 2. Varie ed eventuali.**

Alle ore 10:00 sono presenti il Presidente Isidoro Maniscalco e i componenti Giuseppe Ruffo, Luca La Barbera e Giuseppe La Bella.

Risulta, altresì, presente l'Assessore alla P.M. Alessandro Curreri.

Viene chiamato il primo punto all'O.d.G.

Su invito del Presidente, l'Assessore alla Polizia Locale del Comune di Sciacca prende la parola per relazionare sullo stato dell'arte relativo all'istituzione degli stalli rosa.

L'Assessore conferma il forte interesse e l'impegno dell'Amministrazione comunale su questo tema, come dimostrato dall'atto di indirizzo avente protocollo n. 77466 del 15/10/2025.

L'Assessore comunica che:

È stato intercettato un finanziamento specifico destinato alla realizzazione degli stalli.

Qualora le somme stanziare non fossero sufficienti per la completa realizzazione del progetto, si interverrà utilizzando le risorse previste dall'art. 208 del Codice della Strada (CdS).

A seguito della relazione, i consiglieri Giuseppe La Bella e Giuseppe Ruffo intervengono per chiedere lumi e chiarimenti in merito alle tempistiche di attuazione dell'iter e di realizzazione degli stalli rosa.

L'Assessore Alessandro Curreri risponde alle richieste e assume formalmente l'impegno di completare l'iter burocratico e di realizzare gli stalli con l'inizio del nuovo anno, sollecitando prontamente gli uffici comunali competenti affinché velocizzino le procedure necessarie.

Non essendoci ulteriori interventi o punti da discutere, il Presidente Maniscalco Isidoro dichiara chiusa la seduta alle ore 12:00.

I componenti

Giuseppe Ruffo

Giuseppe La bella

Luca La Barbera

IL PRESIDENTE